



BALTIC**FOOTBALL**CUP

2013
REGULAMIN
TURNIEJU

Zasady uczestnictwa w zawodach

Uczestniczyć mogą chłopcy urodzeni w 2003 roku i młodsi, posiadający uprawnienia do gry, aktualną kartę zdrowia oraz dokument ze zdjęciem potwierdzający tożsamość. Zawodnicy muszą być ubezpieczeni przez macierzyste kluby.

Przed rozpoczęciem rozgrywek w biurze zawodów nastąpi weryfikacja tożsamości zgłoszonych zawodników (obowiązkowe: legitymacja szkolna lub paszport oraz karta zdrowia). Organizatorzy umożliwiają zagranie w drużynie 3 zawodników z innych klubów pod warunkiem posiadania pisemnej zgody z macierzystego klubu zawodnika. W ten sposób poziom sportowy turnieju będzie wyższy, a chłopcy z mniejszych miejscowości mają możliwość rywalizowania z najlepszymi. Drużyny uczestniczące w zawodach winny przedstawić organizatorowi listę maksymalnie 15 zawodników z następującymi danymi: imię i nazwisko, data urodzenia, numer koszulki. Drużyny obowiązują jednolity strój sportowy podczas gry oraz stały numer zawodnika na koszulce podczas trwania turnieju.

System rozgrywania zawodów

Zespoły zostaną podzielone na 4 grupy eliminacyjne, w których rywalizować będą systemem każdy z każdym. Do grup złotych awansują po 4 najlepsze zespoły, natomiast drużyny z miejsc 5 – 8 zagrają w grupach srebrnych. Wyniki meczów między zainteresowanymi zespołami przechodzą do drugiej fazy rozgrywek – wzorem starych przepisów piłki ręcznej.

O kolejności w grupie decyduje:

- liczba zdobytych punktów
- bezpośredni pojedynek
- większa liczba strzelonych bramek
- różnica bramek
- seria 3 rzutów karnych między zainteresowanymi drużynami

W finale w przypadku remisu obowiązują rzuty karne, jak w pozostałych przypadkach. Na boisku w trakcie gry przebywa 6 zawodników z pola oraz bramkarz.

Czas gry 1x15 minut w fazie grupowej, czas finału to 20 min.. Przy wznowianiu gry, po aucie bramkowym piłka zagrywana jest tylko na swojej połowie. W przypadku, gdy piłka przekroczy połowę boiska następuje rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej. Wprowadzanie piłki z autu odbywa się nogą po podłożu. Odległość zawodników drużyny przeciwnej od zagrywanej piłki z autu wynosi 4 m. Gra z autu musi być wznowiona w ciągu 5 sekund. W innym przypadku grę z autu wznowia drużyna przeciwna. Z rozpoczęcia gry nie można zdobyć bramki. Obowiązuje zakaz gry wślizgiem. Za kontuzje, wypadki i inne zdarzenia losowe zaistniałe w czasie trwania turnieju organizator nie ponosi odpowiedzialności. Każda drużyna biorąca udział w turnieju zobowiązana jest do przestrzegania ładu i porządku na terenie obiektu, na którym rozgrywane są zawody sportowe. Za ład i porządek w przydzielonych szatniach odpowiadają trenerzy i opiekunowie grup, za wszelkiego rodzaju szkody odpowiada cały zespół.

Jeżeli drużyna wykonuje rzut wolny dłużej niż 5 sekund to wówczas sędzia dyktuje rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej. Przy rzucie wolnym zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się w odległości nie mniejszej niż 5 metrów od piłki.

Rzuty karne: Rzut karny wykonuje się z odległości 9 metrów od bramki.

Rzuty różne: Zawodnik ma 5 sekund na wykonanie rzutu różnego, w przypadku przekroczenia tego czasu grę wznowia bramkarz drużyny przeciwnej.

Przy wybijaniu rzutu różnego zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się w odległości nie mniejszej niż 4 metry.

Sędziowanie

Obsadę sędziowską zapewnia organizator (sędziowie delegowani przez Pomorski Związek Piłki Nożnej). Zmiany zawodników systemem hokejowym w strefie zmian przy ławce rezerwowych. Wykluczenia czasowe wg interpretacji sędziego 1-3 minut, a w skrajnych przypadkach wykluczenie z gry – czerwona kartka. Zawodnik ukarany wykluczeniem, może wystąpić dopiero w następnym meczu swojej drużyny. Drużyna grająca w osłabieniu po utracie bramki może uzupełnić skład o jednego zawodnika.

Opieka Medyczna

Każdy zespół winien posiadać:

- dokumenty zawodników + pesel
- ważne badania lekarskie
- polisę ubezpieczeniową na turniej lub oświadczenie trenera

Nagrody

Każda drużyna uczestnicząca w turnieju otrzyma pamiątkowy dyplom, natomiast jej najlepszy zawodnik pamiątkową statuetkę oraz nagrodę rzeczową marki Diadora. Cztery najlepsze drużyny dodatkowo otrzymają trofea sportowe w postaci pucharów. Przewidziane są również atrakcyjne nagrody rzeczowe marki Macron dla pierwszych trzech zespołów turnieju. Podczas turnieju organizatorzy wybiorą „Drużyna Marzeń Baltic Football Cup 2013”. Każdy zawodnik tej drużyny otrzyma atrakcyjną statuetkę oraz nagrodę rzeczową. Najlepszy zawodnik, najlepszy strzelec oraz najbardziej wszechstronny zawodnik turnieju otrzymują pamiątkowe statuetki oraz nagrody rzeczowe w postaci tabletów.

Wyróżnienia indywidualne organizatorów otrzymują:

- najlepszy bramkarz turnieju
- zdobywca największej ilości bramek
- najbardziej wszechstronny zawodnik turnieju

Rozgrywki w technicznych ‘wymiarach’

Termin: 15 – 16 czerwca 2013

Obiekt rozgrywek: GOSiR Gdynia

Ilość boisk: 4 – boiska naturalne

Wymiary do gry: 50 x 30

Zawodnicy: urodzeni w 2003 roku i młodszy

Ilość piłkarzy na boisku: 6 zawodników + bramkarz

Ilość zespołów: max 32
Czas gry: 15 bez przerwy
Bramki: 5 x 2 m.
Obuwie: lanki lub turfy

Program Turnieju:

14 czerwiec 2013 - przyjazd i zakwaterowanie do godziny 20.00
15 czerwiec 2013 - mecze eliminacyjne w grupach od 9.00 do 17.30
16 marzec 2013 - mecze pucharowe, ćwierćfinały, półfinały i wielki finał od 8.00 do 16.00

Organizator dopuszcza udział w turnieju 15 zawodników oraz trzech opiekunów.
Obecność rodziców mile widziana na trybunach. Obok zawodów sportowych w tym samym czasie zapewniamy animatorów do różnych zabaw i konkursów.
Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie jak również do interpretacji regulaminu w sprawach spornych.

Paweł Wypij
Tel. 501 313 127
pawel.wypij@amatosport.pl

Wojciech Karol Bładowski
Tel. 601 189 320
wojciech.bladowski@amatosport.pl

2013

BALTIC FOOTBALL CUP